

cor-RATTRAPAGE OPTIMISATION

tous documents ou machines interdits

sauf dictionnaire éventuel pour les étudiants chinois

il y a trois exercices; si vous croyez voir une erreur corrigez la en indiquant pourquoi

Exercice 1. Programmation dynamique

On considère un problème qui comporte trois étapes et on utilise les notations du cours

(résoudre seulement avec les techniques de la programmation dynamique)

x_3	0	1	1	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	4
u_3	0	0	1	0	1	2	0	1	2	3	0	1	2	3	4
$g_3(x_3, u_3)$	0	0	5	0	5	10	0	5	10	15	0	5	10	15	20

a. Remplir le tableau suivant

x_3	0	1	2	3	4
$J_3(x_3)$	0	5	10	15	20
u_3^*	0	1	2	3	4

b. On sait que

x_2	0	1	1	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	4
u_2	0	0	1	0	1	2	0	1	2	3	0	1	2	3	4
$g_2(x_2, u_2)$	0	0	3	0	3	6	0	3	6	8	0	3	6	8	9
x_3	0	1	0	2	1	0	3	2	1	0	4	3	2	1	0

Remplir le tableau suivant

x_2	0	1	2	3	4
$J_2(x_2)$	0	5	10	15	20
u_2^*	0	0	0	0	4

c. On sait que

$x_1 = 4$					
u_1	0	1	2	3	4
$g_1(x_1, u_1)$	0	4	6	7	8
x_2	4	3	2	1	0

Déterminer $J_1(4) = 20$ ainsi que la solution optimale $(0, 0, 4)$.

Solution.

on construit les chaines améliorantes

première chaine

sd

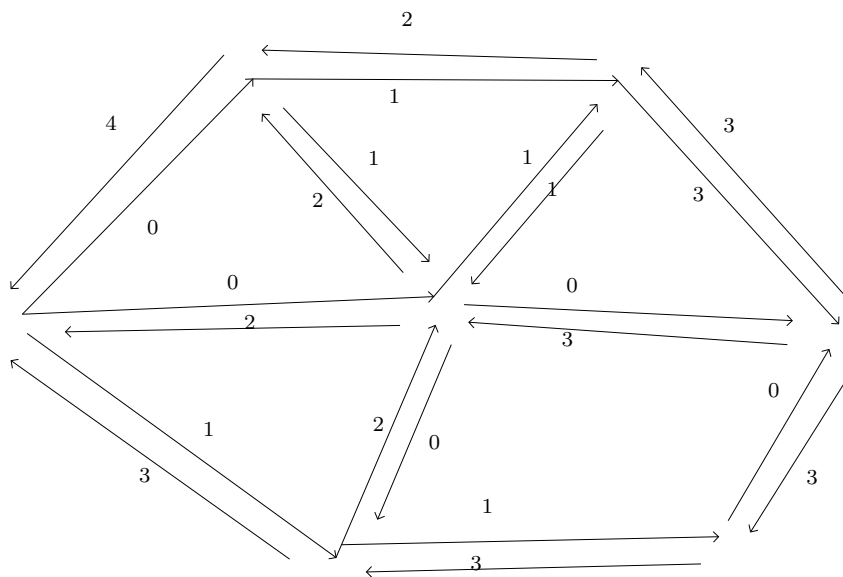
dbe

bca

et

d'où une première chaine sdet pour un flux de 1

nouveau graphe résiduel



deuxième chaine

sd

dbe

bca

$e\emptyset$

ct

d'où une seconde chaine améliorante sdbct de flux 1

on construit le graphe résiduel,

la valeur de ce flot maximal est 10

Exercice 3. On considère le problème de programmation linéaire suivant

Maximiser la fonction $z: (x_1, x_2, x_3) \mapsto x_1 - x_2 + x_3$

sous les contraintes

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 \leq 1 \\ x_1 + 2x_2 - x_3 \leq 2 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 \leq 1 \\ (x_1, x_2, x_3) \geq 0 \end{cases} \quad (\text{domaine D})$$

a. La fonction atteint elle son maximum au point $(0,0,0)$?

b. Si oui pourquoi ? sinon déterminer un autre point de base admissible où elle atteint une meilleure valeur.

Les réponses appliqueront les techniques de la programmation linéaire

Solution. a. en ce point $(0,0,0,1,2,1)$ la fonction de gain vaut 0 et « vu de ce point » elle s'écrit $x_1 - x_2 + x_3$, il y a au moins un coeff >0 donc le maximum n'est pas atteint

b. (D) s'écrit
$$\begin{cases} y1 = 1 - x_1 - x_2 - x_3 \\ y2 = 2 - x_1 - 2x_2 + x_3 \\ y3 = 1 - 2x_1 + x_2 - 3x_3 \\ (x_1, x_2, x_3, y1, y2, y3) \geq 0 \end{cases}$$

on peut faire entrer x_1 dans la base; on observe les équations et ce sera y_3 qui en sortira

(D) s'écrit maintenant

$$\begin{cases} y1 = 1 - (1/2 + 1/2x_2 - 3/2x_3 - 1/2y_3) - x_2 - x_3 = 1/2 - 3/2x_2 + 1/2x_3 + 1/2y_3 \\ y2 = 2 - (1/2 + 1/2x_2 - 3/2x_3 - 1/2y_3) - 2x_2 + x_3 = 3/2 - 5/2x_2 + 5/2x_3 + 1/2y_3 \\ x1 = 1/2 + 1/2x_2 - 3/2x_3 - 1/2y_3 \\ (x_1, x_2, x_3, y1, y2, y3) \geq 0 \end{cases}$$

le nouveau point de base est $(1/2, 0, 0, 1/2, 3/2, 0)$ et en ce point f s'exprime $1/2 + 1/2x_2 - 3/2x_3 - 1/2y_3 - x_2 + x_3 = 1/2 - 1/2x_2 - 1/2x_3 - 1/2y_3$

en ce point f vaut donc $1/2$

de plus mais ce n'était pas demandé c'est le maximum.